Franklin®
Electronic Publishers

ORTHOPLUS

VOCABULAIRE ISSU DU DICTIONNAIRE HACHETTE

Mode d'emploi

FR-106

Contrat de licence

VEUILLEZ LIRE LE CONTRAT CE LICENCE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT CE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE. PAR L'UTILISATION DE CE PRODUIT, VOUS INDIQUEZ VOTRE ACCEPTATION IMPLICITE DES CONDITIONS DE CETTE LICENCE. SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD AVEC CES CONDITIONS, VOUS POUVEZ RETOURNER LE PAQUET, AVEC VOTRE REÇU DE CAISSE, AU MAGASIN OÙ VOUS AVEZ ACHETÉ LE PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ET LE MONTANT DE VOTRE ACHAT VOUS SERA REMBOURSÉ. PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE signifie le logiciel et la documentation fournis dans le paquet et FRANKLIN signifie Franklin Electronic Publishers, Inc.

LICENCE D'USAGE LIMITÉ

Tous les droits relatifs au PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE demeurent la propriété de FRANKLIN. Par votre achat, FRANKLIN vous accorde une licence personnelle et non exclusive d'utilisation du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE. Vous n'êtes autorisé à faire des copies ni du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ni des données qui y sont sauvegardées, que ce soit sous forme électronique ou par impression sur papier. De telles copies constitueraient une violation des lois applicables en matière de copyrights. En outre, vous n'êtes autorisé ni à modifier ni à adapter, démonter, décompiler, traduire ou créer des travaux dérivés du PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE, ni à effectuer sur ce produit une opération de rétrotechnique de quelque façon que ce soit. Vous n'êtes pas autorisé à exporter ou à réexporter, directement ou indirectement, le PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE sans vous conformer à la réglementation nationale en vigueur. Le PRODUIT DE RÉFÉRENCE ÉLECTRONIQUE contient des informations de type confidentiel et exclusives, et vous acceptez de prendre les mesures nécessaires pour protéger ces informations contre toute divulgation ou tout usage non autorisés. Cette licence demeure en vigueur jusqu'à ce qu'elle soit révoquée. Elle est révoquée immédiatement, sans préavis de FRANKLIN, si vous ne vous conformez pas à l'une quelconque des dispositions de la licence.

Guide des touches

Touches de fonction

INFO	Affiche les informations relatives à l'aide.
JEUX	Affiche les jeux.
CONJ	Affiche les formes fléchies d'un mot (conjugaison).
CONF	Affiche les Confondables™.
ARR	Revient en arrière.
ON OFF	Allume ou éteint l'appareil.
EFFACER	Efface l'entrée.
ENTRER	Entre un mot ou commence un nouveau tour (aux jeux).
?	Tape un *?* en remplacement d'une lettre.
✶	Tape un ✶ en remplacement d'une série de lettres.

Touches de Direction

⇦ ⇨	Va à gauche ou à droite.
⇧ ⇩	Déroule en haut ou en bas. Ajoute un accent à la lettre précédente.

Pour commencer

1. **Appuyez sur ON/OFF.**
   Vous voyez une démonstration.
2. **Pour interrompre la démonstration, appuyez sur EFFACER.**
3. **Pour régler le contraste, appuyez sur ⇩ ou ⇧.**
   Vous ne pouvez régler le contraste que lorsque *Tapez un mot* apparaît. Si l'écran reste vierge, vérifiez la pile.

✓ Supprimer la démonstration

La démonstration apparaît chaque fois que l'appareil est allumé. Pour supprimer la démo, tapez ✶✶*d* et appuyez sur ENTRER.

✓ Aide visualisée

Lorsque vous utilisez ce programme, vous pouvez toujours visualiser les informations de secours en appuyant sur INFO. Pour quitter ces informations, appuyez sur ARR.

✓ Suivez les flèches

- Les flèches clignotantes sur la droite de l’écran montrent les touches directionnelles que vous pouvez presser pour voir d’autres caractères ou mots.
- Lorsque vous voyez une flèche droite clignotante, vous pouvez aussi appuyer sur ENTRER pour dérouler automatiquement à droite. Pour interrompre le déroulement, appuyez sur n’importe quelle touche de caractère ou directionnelle.

✓ Reprise automatique

Si vous oubliez d’éteindre l’appareil, il s’éteindra automatiquement au bout de deux minutes. Lorsque vous le remettez en marche, il reprend au dernier écran que vous avez visualisé.

Corriger l’ orthographe

Pour contrôler ou corriger l’ orthographe, il suffit de taper un mot et d’appuyer sur ENTRER.

Si l’orthographe est correcte, la légende *Mot correct* apparaît. Si elle est incorrecte, vous voyez une liste de corrections. Voici suit un exemple.

1. **Appuyez sur EFFACER.**
2. **Tapez un mot mal orthographié (par exemple, *aricault*).**
   Pour effacer des lettres, appuyez sur ARR. ⇨ tape un espace.
3. **Appuyez sur ENTRER.**
   La flèche clignotante indique d’autres corrections.
4. **Appuyez sur ⇩ pour voir les corrections.**
5. **Une fois terminé, appuyez sur EFFACER.**

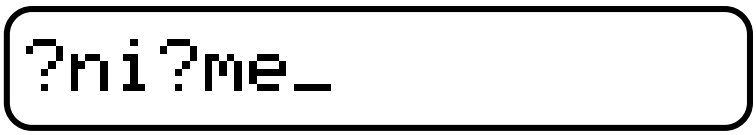
✓ Que signifie un ? ou E clignotant?

Un ? à côté d’un mot signifie que ce mot a des Confondables. Un E signifie que vous pouvez voir la conjugaison de ce mot.

Corriger l’ orthographe

Si vous n’êtes pas sûr(e) de l’orthographe d’un mot, tapez un point d’interrogation à la place de chaque lettre inconnue. Vous pouvez taper plusieurs points d’interrogation par mot.

1. **Tapez un mot avec des points d’interrogation à la place des lettres inconnues.**



2. **Appuyez sur ENTRER pour afficher les mots correspondants.**

3. **Appuyez sur ⇩ pour voir d’autres possibilités.**
4. **Appuyez sur EFFACER lorsque vous avez terminé.**

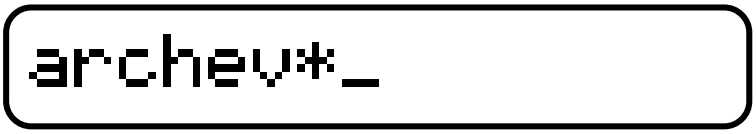
✓ Accentuation de lettres

Pour taper un accent sur une lettre, commencez par taper la lettre, puis appuyez sur ⇧ ou ⇩ jusqu’à ce que l’accent souhaité apparaisse.

Trouver des mots partiels

Vous pouvez trouver des préfixes, suffixes et d'autres parties de mots en tapant ✶ à la place des lettres que vous voulez trouver. Chaque ✶ peut correspondre à n'importe quel nombre de lettres. En voici un exemple:

1. **Tapez un mot avec un ✶.**



2. **Appuyez sur ENTRER.**

3. **Appuyez sur ⇩ pour voir d'autres possibilités.**
4. **Appuyez sur EFFACER lorsque vous avez terminé.**

✓ Conseils

- Servez-vous de points d'interrogation pour trouver des mots inhabituels. Par exemple, pour afficher un mot de quatre lettres commençant par un *z*, entrez *z???*.
- Servez-vous de points d'interrogation pour vous aider à résoudre des problèmes de mots croisés et d'autres jeux de mots. Par exemple, si la seconde lettre d'un mot à cinq lettres est un *l* et que l'avant-dernière lettre est un *r*, entrez *?l?r?,* puis défilez vers le bas pour afficher toutes les réponses possibles.

Trouver les conjugaisons

Pour conjuguer un verbe, tapez l'infinitif et appuyez sur CONJ. Si vous tapez une forme verbale, vous voyez l'infinitif, le temps et le mode. Ou il suffit d'appuyer sur CONJ lorsque vous voyez un C clignotant à côté d'un verbe. Voici un exemple.

1. Tapez *croître*.

Pour taper l'accent circonflexe, appuyez sur ⇧ après avoir tapé *i*.

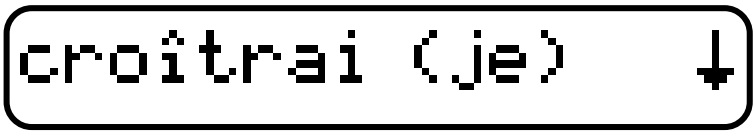
2. Appuyez sur CONJ.

Appuyez sur ⇩ pour visualiser d'autres possibilités.

3. Appuyez sur ENTRER pour visualiser les formes.

4. Appuyez sur ENTRER pour faire défiler le texte à droite.
Pour revenir à la liste des formes, appuyez sur ⇦.

5. **Appuyez sur⇩ pour voir toutes les formes du futur du verbe *croître*.**



6. **Appuyez sur ARR ou ⇦ pour revenir à la liste des formes.**
7. **Une fois terminé, appuyez sur EFFACER.**

✓ Quelles conjugaisons pouvez-vous trouver?

Pour chaque verbe incorporé à l'appareil, les temps et modes ci-après sont conjugués:

- participe présent,
- participe passé,
- impératif,
- présent (de l'indicatif),
- imparfait (de l'indicatif),
- passé simple,
- futur,
- conditionnel,
- présent du subjonctif,
- passé du subjonctif.

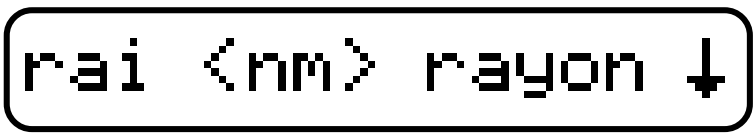
Visualiser les Confondables™

Les “Confondables” sont des mots tels que les homonymes et les homophones qui sont faciles à confondre avec d’autres mots. Lorsque vous voyez un ? clignotant à côté d’un mot, il s’agit de Confondables. Voici un exemple:

1. **Tapez *rai*.**
2. **Appuyez sur ENTRER.**

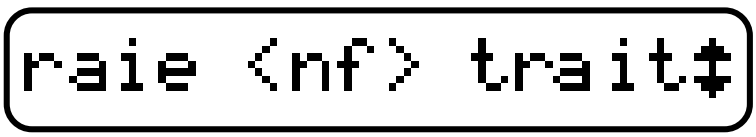
   Le point d’interrogation (?) indique que “rai” est associé à des Confondables.

3. **Appuyez sur CONF ou .**



   Pour chaque Confondable, sa partie du discours et un mot identificateur sont montrés.

4. **Appuyez sur ⇩ pour voir les Confondables.**

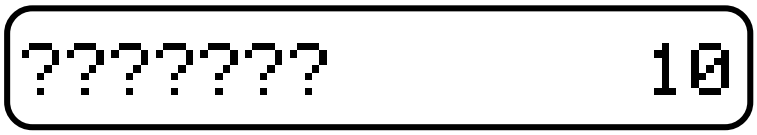


5. **Une fois terminé, appuyez sur EFFACER.**

Jouer au pendu

Le jeu Le Pendu vous défie de deviner les lettres d'un mot caché en un certain nombre de tentatives. Il se joue comme suit.

1. **Appuyez sur JEUX.**
2. **Appuyez sur ⇩ ou ⇧; puis, sur ENTRER pour choisir *Le Pendu*.**
3. **Appuyez sur ⇩ ou ⇧; puis, sur ENTRER pour choisir un degré de difficulté.**



Les *?* représentent le mot caché. Le chiffre représente les tentatives qui vous restent.

4. **Tapez des lettres jusqu'à ce que vous obteniez l'orthographe ou que vous n'ayez plus de tentatives.**

Pour révéler une lettre, appuyez sur ENTRER. Pour révéler le mot, appuyez sur . Lorsque le tour est terminé, le résultat est affiché.

5. **Appuyez sur ENTRER pour jouer un nouveau tour.**

Jouer aux anagrammes

Le jeu Anagrammes vous défie de trouver les anagrammes d'un mot-racine.

1. **Appuyez sur JEUX.**
2. **Appuyez sur ⇩ ou ⇧, puis sur ENTRER pour choisir *Anagrammes*.**
3. **Appuyez sur ⇩ ou ⇧, puis sur ENTRER pour choisir un degré de difficulté.**

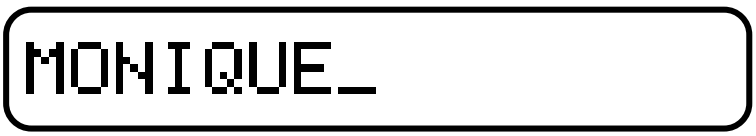
   Le mot-racine et le nombre d'anagrammes sont affichés.
4. **Tapez une anagramme. Puis, appuyez sur ENTRER.**
5. **Entrez tous les anagrammes possibles.**

   Pour mélanger les lettres du mot-racine, appuyez sur ENTRER. Pour visualiser les anagrammes que vous avez trouvés, appuyez sur ⇧.
6. **Appuyez sur , puis sur ⇩ pour révéler toutes les anagrammes.**
7. **Appuyez sur ENTRER pour jouer un autre tour.**

Jouer aux anagrammes perso

Avec Anagrammes Perso, vous pouvez créer des anagrammes des lettres que vous choisissez. Les anagrammes apparaissent dans l'ordre de leur longueur. Voyez combien d'anagrammes sont contenues dans votre nom!

1. **Appuyez sur JEUX.**
2. **Appuyez sur ⇩ ou ⇧; puis, sur ENTRER pour choisir *Anagrammes Perso*.**
3. **Tapez des lettres.**



4. **Appuyez sur ENTRER.**

5. **Appuyez sur ⇩ pour voir toutes les possibilités.**
6. **Appuyez sur ENTRER pour jouer un autre tour.**
7. **Une fois terminé, appuyez sur EFFACER.**

Soins à apporter au produit

Remplacement de la pile : Ce produit utilise une pile au lithium de 3 volts, CR2032. En cas de besoin de remplacement de la pile, dévissez l'arrière de l'appareil à l'aide d'un tournevis très fin et retirez délicatement le couvercle arrière. Installez une nouvelle pile, le signe plus dirigé vers vous, puis remettez le couvercle en place.

Nettoyage, rangement, problèmes : Pour le nettoyage, vaporisez un produit de nettoyage à vitre doux sur un chiffon et essuyez la surface de l'appareil. Ne vaporisez pas de liquides directement sur ce produit. N'utilisez ni ne rangez ce produit dans des conditions extrêmes ou prolongées de chaleur, de froid, d'humidité ou autres conditions néfastes. En cas de problème avec ce produit, référez-vous à la garantie. En cas d'achat en dehors des États-Unis, contactez votre lieu d'achat pour obtenir les informations adéquates concernant les conditions de garantie ou de réparation.

Notice FFC : conforme aux limites imposées aux dispositifs informatiques de la Classe B en vertu du Sous-chapitre B de la Section 15 des Réglements FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes: (1) Le dispositif ne doit pas provoquer des signaux parasites préjudiciables et (2) Le dispositif doit accepter tout signal parasite reçu, y compris ceux qui risquent de provoquer un fonctionnement indésirable.

Droits d'auteur, marques déposées, brevets et ISBN :
© 1998 Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, N.J. 08016-4907, USA. Confondables, Matchmaker, et Spell Blaster II sont des marques déposées de Franklin. Tous droits réservés.
© 1992 Hachette. S.A. Tous droits réservés.
Brevets américains : 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 5,113,340; 5,218,536; 5,396,606.
Brevet européen : 0 136 379.
Demandes de brevet déposées. ISBN 1-56712-454-2.

Limited Warranty (U.S. only)

Franklin Electronic Publishers, Inc. (“Franklin”) warrants to the end user that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of ONE YEAR from the date of original retail purchase, as evidenced by sales receipt. On discovery of a defect, the end user must return this product (transportation charges prepaid) either to the dealer from whom it was purchased or directly to Franklin at the address given below. Each product returned must include the user’s name, address, and telephone number, as well as a brief description of the nature of the defect and a copy of the sales receipt as proof of the date of the original retail purchase. Franklin will, at its option, repair or replace any product at no further charge to the end user on determination by Franklin, in its sole discretion, that the product was defective and that such defect arose within the duration of this limited warranty. Enclose $3.00 check or money order for shipping and handling to Franklin Electronic Publishers, Inc.

This warranty does not apply if, in the sole discretion of Franklin, the product has been tampered with, damaged by accident, abuse, misuse, or misapplication, or as a result of service or modification by any party, including any dealer, other than Franklin. FRANKLIN SHALL NOT BE RESPONSIBLE IN ANY WAY FOR ANY SERVICE OR MODIFICATION TO THIS PRODUCT BY ANY PARTY, INCLUDING ANY DEALER, OTHER THAN FRANKLIN.

This warranty applies only to products manufactured by or for Franklin. Batteries, corrosion of battery contacts and any damage caused by batteries are not covered by this warranty.

ALL IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, SHALL BE STRICTLY LIMITED IN DURATION TO THAT OF THE EXPRESS WARRANTY SET FORTH ABOVE, THAT IS, ONE YEAR FROM THE DATE OF ORIGINAL RETAIL PURCHASE.

THE WARRANTY AND REMEDY SET FORTH ABOVE ARE THE EXCLUSIVE REMEDY OF THE RETAIL BUYER AND END USER IN CONNECTION WITH THE MANUFACTURE, SALE, OR USE OF THIS PRODUCT AND ARE IN LIEU OF ANY AND ALL OTHER WARRANTIES OR REMEDIES, WRITTEN OR ORAL, EXPRESS OR IMPLIED. NO FRANKLIN DEALER, AGENT, OR EMPLOYEE IS AUTHORIZED TO MAKE ANY ADDITIONAL WARRANTY IN THIS REGARD OR TO MAKE ANY MODIFICATION OR EXTENSION OF THIS EXPRESS WARRANTY.

FRANKLIN SHALL NOT BE RESPONSIBLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY OR IN CONNECTION WITH THE MANUFACTURE, SALE, OR USE OF THIS PRODUCT UNDER ANY LEGAL THEORY, WHICH DAMAGES SHALL INCLUDE, BUT NOT BE LIMITED TO, LOST PROFITS, DAMAGES TO PROPERTY OR DAMAGES FOR PERSONAL INJURY (BUT ONLY TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW). UNLESS OTHERWISE CONTRARY TO APPLICABLE LAW, FRANKLIN’S LIABILITY SHALL IN NO CASE EXCEED THE PRICE PAID FOR THE PRODUCT CLAIMED TO BE DEFECTIVE.

This warranty shall not be applicable to the extent that the enforcement of any provision may be prohibited by applicable law. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages or limitation on how long an implied warranty may last so the above limitation or exclusion may not apply to you. Enclose $3.00 check or money order for shipping and handling to:

FRANKLIN ELECTRONIC PUBLISHERS, INC.
ATTENTION: SERVICE DEPARTMENT
ONE FRANKLIN PLAZA
BURLINGTON, NEW JERSEY 08016-4907
609-386-2500

Garantie limitée
(en dehors des Etats-Unis)

Ce produit, à l'exception des piles, est garanti par Franklin pendant une période d'un an à compter de la date d'achat. Il sera réparé ou remplacé gratuitement (sur décision de Franklin) en cas de défaut de main d'oeuvre ou de matériel. Les produits achetés en dehors des États-Unis retournés pendant la période de garantie devront être renvoyés au revendeur original avec le ticket de caisse et une description du problème. Toute réparation faite sur un produit renvoyé sans preuve d'achat valide restera aux frais du client. Cette garantie exclut de manière explicite tout défaut suite à un mauvais usage, à des dommages accidentels, ou à une vieillesse normale. Cette garantie n'affecte en aucun cas vos droits de consommateurs.

Une décharge électrostatique peut changer le mode de fonctionnement de cette unité. Dans un tel cas, le fonctionnement normal peut être rétabli si l'on appuie sur ON/OFF, ou si l'on retire/remplace les piles.

FPS-28522-00
P/N 7201622 Rev A